



**ACELERA TU FUTURO**

# **Curso Online**

## ***Animación 3D***

# Programa General del Curso de Animación 3D

## Módulo 1 - Teoría de la Animación 3D

Primera unidad didáctica - Introducción a la animación 3D

Segunda unidad didáctica – Los principales software de referencia

Tercera unidad didáctica - Principios de Modelado en 3D

## Módulo 2 - Animación Profesional con Maya

Primera unidad didáctica - Introducción a la Utilización del Software

Segunda unidad didáctica - Modelado con Maya

Tercera unidad didáctica - Modelado y uso de las NURBS

Cuarta unidad didáctica - Creación de Personajes

Quinta unidad didáctica – Rigging de los Personajes

Quinta unidad didáctica - Animación de los Personajes

## Módulo 3 - Modelado y rendering con Lightwave 3D

Primera unidad didáctica - Características principales del software

Segunda unidad didáctica - Modelado y Texturing

Tercera unidad didáctica - Rendering y Animación de Base

Unidad Didáctica IV - Prestación de Interior y Exterior

## Módulo 4 - Modelado con ZBrush

Primera unidad didáctica - Introducción al ZBrush

Segunda unidad didáctica - Modelado con ZBrush

Tercera unidad didáctica – Funcionalidades Avanzadas del Software

## Módulo 5 - Texturing con Photoshop

Primera unidad didáctica - Creación de texturas de Base de textura

Segunda unidad didáctica - Los Diferentes Sistemas de Cartografía

Tercera unidad didáctica – Texture Mapping a través de Photoshop

Cuarta unidad didáctica - UV Mapping en Blender y Maya

## Módulo 6 - Postproducción con After Effects

Primera unidad didáctica - Características Principales del Software

Segunda unidad didáctica - Gestión de Elementos 2D y 3D

Tercera unidad – Gestión Avanzada del Timeline

Cuarta unidad Didáctica - Técnicas de Grabación Avanzadas Para la Animación 3D

Quinta unidad didáctica- Efectos Especiales

# Objetivos y métodos de uso y la evaluación

### Objetivo y métodos de uso

El objetivo del curso es proporcionar las técnicas y metodologías para el trabajo como animador 3D. El curso será ofrecido online en una plataforma FAD, que comprenderá el material didáctico (videos y apuntes) y los test para verificar el aprendizaje.

A través de las herramientas de colaboración web, tales como chat y correo electrónico, los estudiantes pueden contar con la tutoría, proporcionado por los profesores del curso, en su propio camino de aprendizaje.

### Estructura del curso

El programa se centra en el estudio de los principales software actualmente en uso en el campo de la animación 3D, siempre atentos a las últimas tendencias e innovaciones. El curso está dividido en seis módulos: Teoría de la Animación 3D, Animación Profesional con Maya, Rendering con Lightwave, Modelado con ZBrush, Texturing en Photoshop y Post-Producción en After Effects.

## **Los beneficiarios y la evaluación**

Los destinatarios son titulados que quieran enriquecer sus conocimientos a partir de cero o emprender una carrera en el campo del modelado y animación 3D.

La evaluación de los estudiantes se llevará a cabo a través de pruebas de evaluación y un examen final online.